

en weiland

speelveld af. De ene kant van het speelveld noemen we het bos, de andere kant het weiland. De spelleider roept afwisselend verschillende commando's: 'Bos', 'Weiland', 'Horen' en 'Voelen'. De Welpen moeten deze commando's zo snel mogelijk uitvoeren. Roept de spelleider 'Bos' of 'Weiland', dan moeten de Welpen daar zo snel mogelijk heen rennen. Wie daartoe laat is, is af. 'Horen' en 'Voelen' zijn uitbeeldingen: respectievelijk je vingers in je oren of in de lucht steken. Ook wanneer de spelleider de commando's 'Horen' of 'Voelen' roept, moeten de Welpen dit zo snel mogelijk uitvoeren. Dit commando kan zowel 'in het bos' als 'in het weiland' geroepen worden. Als de Welpen het spel een beetje doorhebben, kan de derde en vierde 'kant' toevoegen, bijvoorbeeld 'Heide' of 'Moeras'. Ook kunnen deze uitbeeldingen bij gebruikt worden. Denk aan ruiken: je neus dichtknijpen; of zien: als een verrekijker voor je ogen houden.